

BE@CYBERPRO: A VIDEO GAME FOR FOSTERING CYBERSECURITY CAREERS IN SCHOOLS

Copyright © Be@CyberPro Consortium

¿QUÉ HAY DE NUEVO?

¡Estamos emocionados de compartir con vosotros que nuestros eventos multiplicadores en Sofía y Madrid fueron un éxito! El evento multiplicador local en Madrid, España, fue organizado por nuestros socios españoles, el [Colegio JOYFE](#) con el apoyo de la [Universidad Europea de Madrid](#) y la [Universidad de Alcalá](#). El evento multiplicador local búlgaro fue organizado por el [European Software Institute – Center Eastern Europe \(ESI CEE\)](#) y apoyado por [125 High School “Boyan Penev”](#). Los eventos tenían como objetivo crear conciencia sobre la importancia de alentar a los jóvenes, y especialmente a las niñas, a buscar carreras en ciberseguridad, así como a difundir los resultados y productos

centrales del proyecto. Además, finalizamos el desarrollo y diseño del videojuego Be@CyberPro, liderado por el [Cork Institute of Technology](#) de Irlanda. El juego es gratis y está listo para ser jugado; más información disponible [aquí](#). Nuestros socios húngaros de [PROMPT-H Information Technology Educational, Trade, and Service Ltd](#) y [Számalk-Salesian Post-Secondary Technical School](#) publicaron un libro electrónico, basado en la formación docente realizada en el marco del proyecto Be@CyberPro. También tuvimos nuestra cuarta reunión transnacional del proyecto en noviembre de 2020, que, lamentablemente, se llevó a cabo de forma virtual debido a las restricciones de viaje de COVID-19.

BE@CYBERPRO - EXTENSIÓN

¡El Proyecto Be@CyberPro ha sido extendido para ser finalizado el día 04.05.2021!

Debido a las interrupciones derivadas de la respuesta internacional a la pandemia de la COVID-19, el proyecto Be@CyberPro se ha ampliado para garantizar su finalización de forma satisfactoria y fructífera con todas las tareas del proyecto.

Entre las actividades más importantes que se beneficiarán de esta extensión se encuentran los pilotos de estudiantes, que inicialmente se retrasaron debido a la situación dinámicamente cambiante en las escuelas dentro de los cuatro países socios.

Actualmente, todas las actividades están alineadas de acuerdo con el nuevo cronograma y fechas límite y van según lo planeado. Be@CyberPro continúa monitoreando la situación y publica actualizaciones periódicas en nuestro sitio web y perfiles de redes sociales en:



Parte de los materiales desarrollados y usados dentro del evento multiplicador local de Be@CyberPro en España, con el objetivo de enseñar ejemplos empoderadores de mujeres en el campo de la ciberseguridad.



Selva Orejón

Estudió: Licenciatura publicidad, relaciones públicas y comunicación

Trabajo actual: CEO de onBRANDING. Perito judicial en Identidad digital, SOCMINT, OSINT, PRIVINT, Reputación online.

Miembro de <https://www.nationalcyberleague.es/>

Experiencia laboral: 25 años
Experiencia laboral en ciberseguridad: 20 años

“He tenido muchísima suerte porque las empresas en las que he trabajado requerían gente que tuviera conocimiento acerca de comunicación y seguridad”

PILOTOS DE ESTUDIANTES DE BE@CYBERPRO

Como parte de las actividades para estudiantes, hemos desarrollado un módulo online en ciberseguridad basado en el Marco de Competencia Digital para Ciudadanos, DigComp, además de un juego educativo para explorar los perfiles y desafíos de las carreras en ciberseguridad.

SOBRE LOS PILOTOS

El [videojuego Be@CyberPro](#) así como los [recursos educativos](#) para los estudiantes creados en el proyecto, están siendo probados bajo piloto con estudiantes de 4 de los países socios en secundaria y ciclos formativos con más de 200 estudiantes. Se está realizando un análisis cualitativo y cuantitativo de la experiencia de los estudiantes, para asegurar y validar el impacto educativo del juego, el aprendizaje significativo, la motivación y el grado de satisfacción de estudiantes y profesores con los recursos y el videojuego.

PILOTOS EN MARCHA

Actualmente se están realizando dos pilotos de estudiantes y se van a organizar dos más. Los pilotos en curso se están organizando en Bulgaria y Hungría, respectivamente. El piloto búlgaro está dirigido por la [125 High School "Boyan Penev"](#) con el apoyo del otro socio búlgaro, el [European Software Institute – Center Eastern Europe \(ESI CEE\)](#). El piloto húngaro está dirigido por la [Számalk-Salesian Post-Secondary Technical School](#) con el apoyo del otro socio húngaro [PROMPT-H Information Technology Educational, Trade, and Service Ltd.](#)


RESULTADOS DE LOS PILOTOS

Los resultados del análisis del feedback y las reflexiones de los tutores, realizados como parte del protocolo de evaluación de los pilotos en las escuelas, serán agregados y reportados. En el sitio web oficial del proyecto se publicará una secuencia de los hitos del análisis de los pilotos. El feedback recibido tanto por los estudiantes como por los profesores servirá para ayudar a mejorar los materiales de aprendizaje y el videojuego de una manera que refleje mejor los puntos clave abordados por los estudiantes y los profesores, alineados con los resultados de aprendizaje deseados basados en el Marco de Competencia Digital para Ciudadanos - DigComp.



[HOME](#)
[ABOUT US](#)
[OUTCOMES](#)
[LATEST](#)
[NEWSLETTER](#)
[CONTACTS](#)

Search for...



Be@CyberPro

A project dedicated to bridging the skills and gender gaps in the cybersecurity sector training, by inspiring students, empowering teachers, and involving parents.

[ABOUT US](#)
[CONTACT US](#)

Echa un vistazo a nuestra nueva web rediseñada del Proyecto Be@CyberPro, con el diseño y desarrollo del [European Software Institute – Center Eastern Europe](#)

BE@CYBERPRO - EBOOKS

¿Buscas ofrecer a los estudiantes y a sus padres valiosos recursos para incrementar la información sobre ciberseguridad? ¿Eres un docente al que le gustaría integrar una introducción a los fundamentos de la ciberseguridad como parte de las horas lectivas pero no sabes dónde encontrar recursos, guías y su uso?

Seas un profesor que planea complementar el plan de estudios escolar existente sobre ciberseguridad con materiales adicionales, o si estás buscando formas de involucrar a los estudiantes en la ciberseguridad e inspirarlos, -especialmente a las mujeres más jóvenes-, a considerar la ciberseguridad como una carrera potencial, tenemos los recursos para ti.

El proyecto Be@CyberPro está dedicado a cerrar las brechas de género y habilidades en el sector de la ciberseguridad, inspirando a los estudiantes, empoderando a los maestros e involucrando a los padres. Para ello, el consorcio del proyecto ha desarrollado una plataforma electrónica y un conjunto de materiales educativos para profesores y estudiantes, así como un juego educativo y otros materiales informativos e inspiradores, como videos, infografías y otros.

Entre estos recursos inspiradores hay dos eBooks que se están terminando de editar:

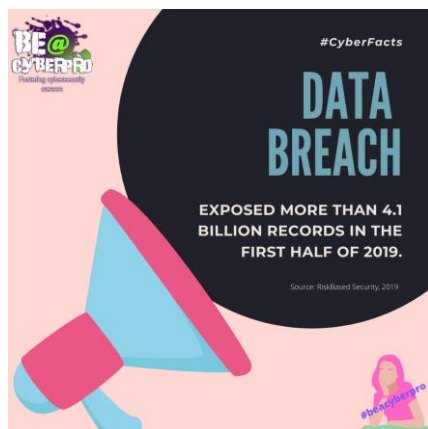
- Un **eBook para profesores**, y, potencialmente, para padres, incluyendo guías y material didáctico para introducir a los estudiantes en la ciberseguridad, agregando prácticas e instrucciones sobre como incluir los materiales educativos de Be@CyberPro y su videojuego en la clase o en casa.
- Un **eBook para estudiantes y, especialmente, para mujeres jóvenes**, centrado para inspirarlas y que busquen la ciberseguridad como carrera o estudios futuros. El libro contiene extractos y entrevistas inspiradoras de mujeres profesionales en la ciberseguridad de los cuatro países socios.

¿Te gustaría recibir los eBooks?

Háznoslo saber [contactando con nosotros](#) o [suscríbete a nuestra newsletter](#) para estar entre los primeros en recibir información sobre cómo acceder a los eBooks.

¿Qué viene próximamente?

Estamos terminando los pilotos y lanzaremos los resultados en nuestra web a finales de Marzo 2021. Además, lanzaremos pronto los dos eBooks, junto a algunos materiales de información para padres. Estaremos también mejorando los materiales del estudiante basándonos en el feedback recibido por los profesores y estudiantes y lanzaremos, de nuevo, una versión mejorada de los mismos a finales de Marzo. Se aproxima otro evento multiplicador que viene de la mano de nuestros socios de la Irish Computer Society. ¡Síguenos en nuestra web y en las redes sociales para saber cómo participar!



Follow us on social media for weekly cybersecurity facts. Cyber Facts is a recent initiative of the Be@CyberPro Project, aiming to shed light on interesting or unpopular facts about cybersecurity

