

**BE@CYBERPRO: A VIDEO GAME FOR FOSTERING
 CYBERSECURITY CAREERS IN SCHOOLS**

Copyright © Be@CyberPro Consortium

КРАЯТ НА ПРОЕКТА

И ПЪТЯТ, КОЙТО НИ ПРЕДСТОИ ОТ ТУК НАТАТЪК

Сякаш беше вчера, когато бяхме на първата проектна среща в Мадрид, а ето, че сега, след малко повече от две години, вече сме в края на нашия проект.

В началото на проекта си поставихме за цел да създадем инициатива, насочена към преодоляването на различията между половете в киберсигурността. Секторът е изправен пред сериозен недостиг на квалифицирани специалисти и ясна информация за професионалните кариери в областта, а около 90 % от световната работна сила в областта са мъже.

Започнахме проекта със създаването на специална онлайн платформа, която вече помещава множество многоезични образователни материали по киберсигурност и цели курсове за учители и ученици, базирани на DigComp и

DigCompEdu, както и образователна компютърна игра, използваща предизвикателства от реалния живот. И накрая, но не на последно място, имаме за цел да създадем две електронни книги - една, предназначена за учители, и една, предназначена за ученици.

Две години и половина по-късно, след като пилотирахме всички материали с повече от 200 ученици и 20 учители от четирите държави, участващи в проекта, се оказахме изненадани от един неочакван резултат – общността, която създадохме около инициативата си. На всички учители и училища, които ни подкрепиха и ни се довериха, особено в тези трудни за Европа и целия свят времена с пандемията COVID-19, изказваме искрената си благодарност и уважение.

Как започна всичко: Моменти от първата проектна среща при координаторите на проекта Universidad Europea de Madrid в Мадрид, Испания, декември 2018 година



КАКВО СЛЕДВА?

Be@CyberPro Project ще продължи да работи с партньорите си и след проекта

Консорциумът иска да разшири общността от партньори, обединени около идеята и ще продължи да организира и участва в съвместни дейности, насочени към повишаване на осведомеността по въпросите на киберсигурността сред четири целеви групи, а именно учители, училища, ученици и родители.

Всички материали, създадени в рамките на проекта, ще бъдат поддържани и ще се използват, за да продължим мисията си да информираме младите хора за професионалните възможности в сферата на киберсигурността, и за да предоставим на преподавателите с инструменти, с които да направят същото.

Всички предстоящи дейности ще бъдат споделяни в социалните мрежи и в сайта на проекта. Последвайте ни и се включете:



ПОСЛЕДНИ НОВИНИ ОТ ПРОЕКТА

Основни заключения от пилотните образователни занимания с ученици

Be@CyberPro пилотни занимания

През последните 4 месеца видеоиграта и образователните материали, създадени в рамките на проекта, бяха изпробвани с ученици от 4-те партниращи държави в средни и професионални училища. Общо в пилотните проекти участваха малко над 300 ученици на възраст между 12 и 19 години. Същевременно извършихме количествен и качествен анализ на опита на учениците с играта и материалите, за да валидираме образователната им стойност и да определим мотивацията на учениците, техните нагласи и удовлетвореност от заниманията като цяло.

Резултатите от анализа на обратната връзка и разсъжденията на преподавателите, извършени като част от протокола за оценка на пилотните проекти в училищата, са обобщени и представени на уебсайта на проекта [ТУК](#).

Повече от 75% от анализираните отзиви от ученици сочат, че учениците са научили нови неща за киберсигурността, в рамките на заниманието. Като цяло учениците съобщават за повишен интерес към темата. Потвърди се и нашата теза, че съществува нужда от целенасочени усилия за създаване на по-достъпна информация за киберсигурността, както сред ученици, така и сред учители.

Поради все по-ранният сблъсък на учениците с интернет, а и предвид факта, че все по-рано децата започват да притежават собствени устройства, свързани с интернет, ролята на родителите и възпитателите става все по-решаваща за възпитаването на добра цифрова култура, да не говорим за безопасността онлайн.

Вярваме, че с предоставянето на подходящи инициативи и материали за овластяване на учителите и родителите можем да повлияем на учениците и да ги насочим към добри практики за киберсигурност.

Нашите материали са налични безплатно онлайн!

Разгледайте материалите на [нашия сайт](#) и [се свържете с нас](#) за повече информация как да интегрирате подхода на Be@CyberPro във Вашата класна стая. **Кликнете върху картинките за повече информация:**

Образователни ресурси



за учители, ученици и семейства

Компютърна игра



за ученици

е-Книги



за ученици и учители